



Måltidsspillet regelsæt

Spillets formål: At samle flest umami-point. Man får umami-point ved at danne et måltidsstik.

Antal kort på bordet

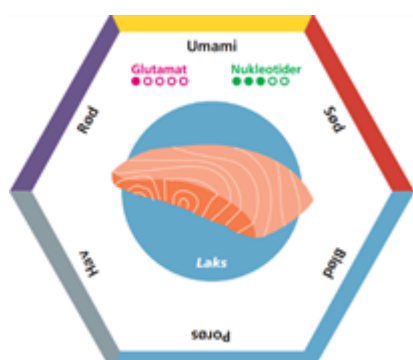
3 spillere – 4 kort 5 spillere – 6 kort 7 spillere – 8 kort

4 spillere – 5 kort 6 spillere – 7 kort

Fødevekortet

Det sekskantede fødevekortet indeholder en illustration af en fødevarer, der tilhører én af de 5 fødevarergrupper samt de 6 mest karakteristiske egenskaber for fødevareren. Alle fødevekort har umami angivet som en af de 6 egenskaber.

Eksempel på et fødevekort.



Fødevarergrupper



Fisk og skaldyr



Frukt og grønt



Kød og æg



Mejeri



Saucer

Fødevareregenskaber

De 6 egenskaber er fordelt ud på 5 forskellige kategorier:

Grundsmage	Umami	Udseende (farve)	Aroma (duft)	Tekstur (mundfølelse)
Sød	Glutamat	Grå	Hav	Blød
		Hvid	Røget	Porøs
Sort		Grøn	Fast	
Sur		Brun	Jord	Elastisk
		Rød	Frugtig	Saftig
Salt		Nukleotider	Grøn	Krydret
	Blå		Fermenteret	Slimet
Orange	Ristet		Sprød	
Bitter	Gul		Nøddeagtig	Cremet
				Melet
				Olieret
			Trevlet	
			Luftig	
			Sej	
			Flydende	
			Klumpet	
			Klistret	

De 6 vigtigste grundregler for måltidsspillet

- Et måltidsstik dannes altid af 5 fødevarekort. Spilleren, der ligger kort nr. 5, får stikket.
- Et måltidsstik skal indeholde min. 3 forskellige fødevaregrupper.
 - Fisk og skaldyr
 - Frugt og grønt
 - Kød og æg
 - Mejeri
 - Saucer
- Sidernes farver skal matche hinanden, når man lægger et kort ned. F.eks. rød mod rød.

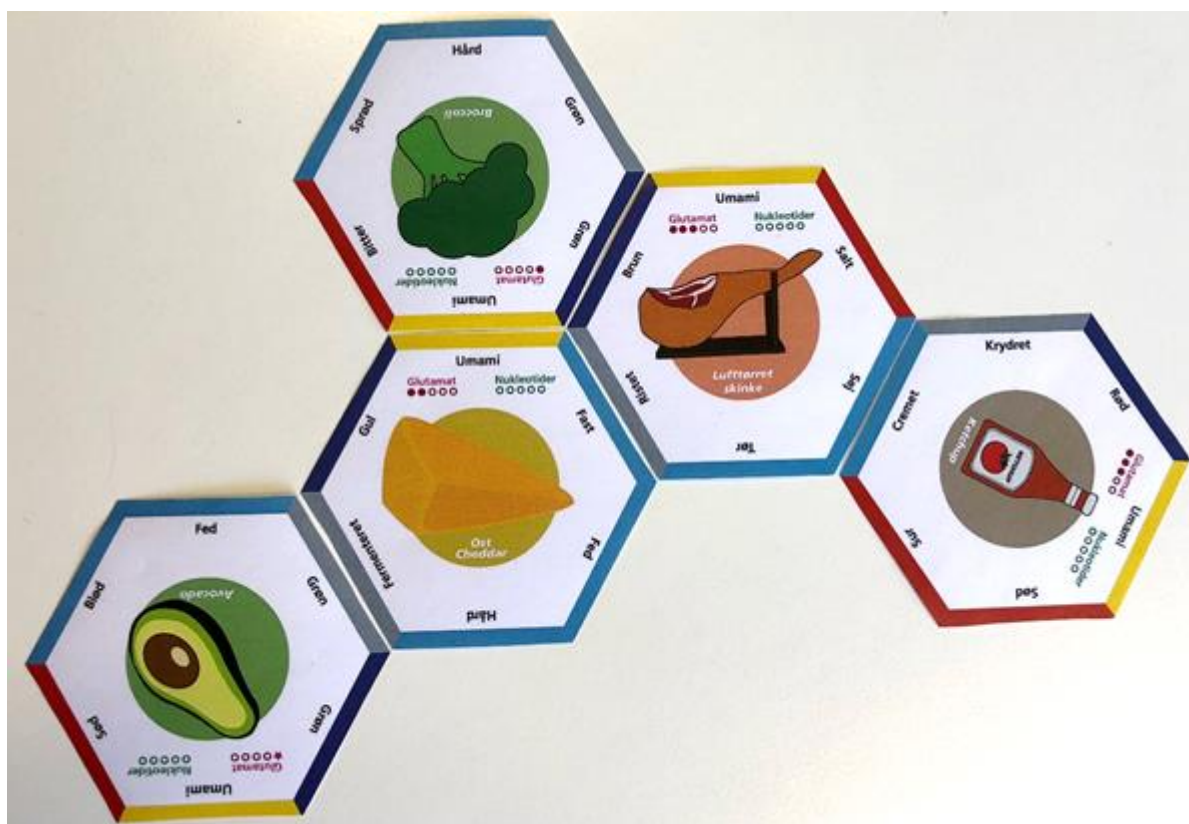


4. Fødevarens egenskaber (ordet) på de farvede sider må ikke være den samme.
5. Man kan altid lægge umami-siderne mod hinanden på trods af regel 4.
6. Man kan kun bruge en egenskabskategori én gang på måltidsstik.

Dvs. man kan ikke anvende f.eks. grundsmage (den røde side) til at lægge et kort ned i det samme måltidsstik mere end én gang.



NB: Det er kun den side, som man anvender til at lægge kort ned, der skal passe i farven.



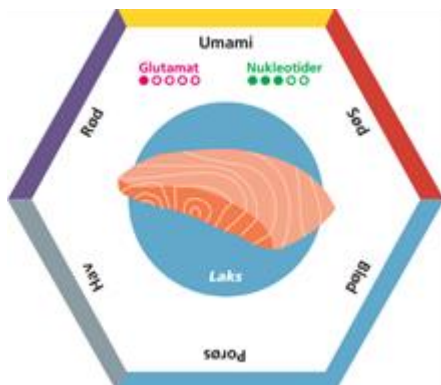
Eksempel på et måltidsstik.

Inden runden starter

1. Kortene blandes meget omhyggeligt.
2. Hver spiller modtager 5 fødevarekort, som kun spilleren selv kan se.
3. Der lægges et antal kort med forsiden op ad på bordet. Antallet af kort afhænger af antallet af spillere + 1 (se afsnittet "antal kort på bordet").
4. Resten af kortene lægges i en eller to bunker på bordet, så alle spillerne kan nå.
5. Hver gang en spiller lægger et fødevarekort, trækkes et nyt fra bunken. Har man ikke trukket et nyt kort inden næste spiller påbegynder sin tur, mister man muligheden for at trække et nyt kort og spiller resten af runden med et kort mindre.

6. Hvis man ikke kan lægge et kort, må man trække et nyt fra bunken. Kan man heller ikke lægge det nye kort, går turen videre til næste spiller.
7. Spilleren til venstre for kortgiveren starter runden, der fortsætter i urets retning.

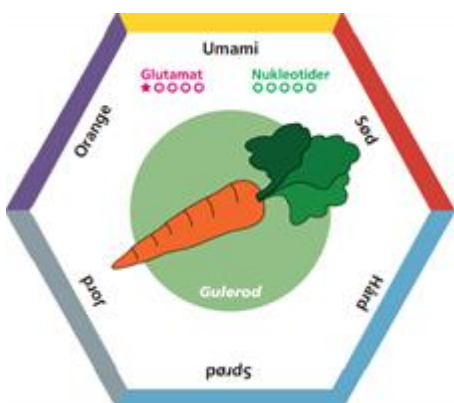
Umamipoint



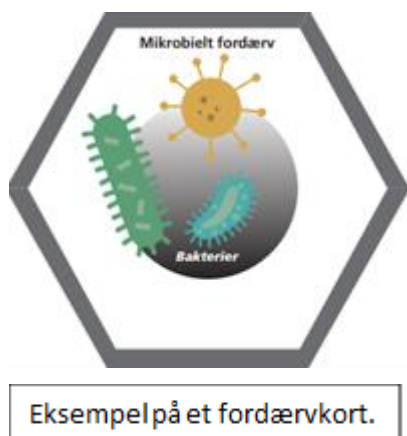
Måltidets umami-point bestemmes ud fra umami-indholdet af fødevarerne, som indgår i alle spillereens måltidsstik. Den samlede score er baseret på fødevarens indhold af glutamat og nukleotider. Mængden af disse er angivet med prikker.

Sådan tælles umamipoint pr. måltidsstik

1. Læg først alle kortenes glutamatprikkerne sammen.
2. Læg dernæst alle kortenes nukleotidprikker sammen.



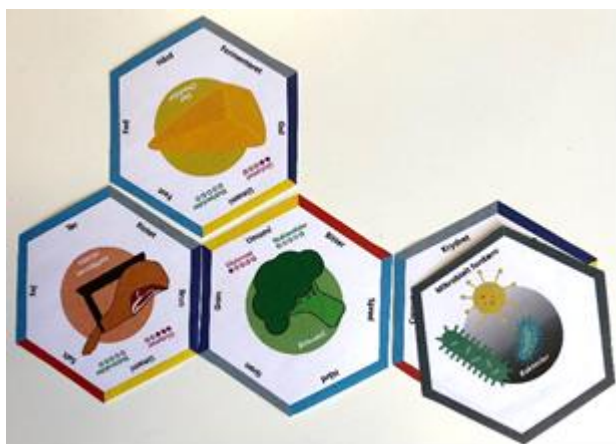
3. Gang nu antallet af glutamatprikker med antallet af nukleotidprikker. Denne værdi udgør måltidsstikkets umami-point. *Grunden til at det ganges skyldes den synergieffekt, som skabes, når glutamat og nukleotider sættes sammen.*
4. OBS! Et kort med en stjerne under glutamat tæller for 10 ekstra point. *(Dette skyldes, at man ved sammensætning kan skabe umami-synergi mellem fødevarer og hæve tærskelværdien for umamismagen hos fødevarer, der alene ikke bidrager til umami-smagen.)*
5. Hvis en spiller har flere måltidsstik, lægges de enkelte stiks umami-point sammen. Spilleren med flest umami-point til sidst vinder spillet.



Fordærvkort

Et fordærvkort kan gøre en fødevare dårlig og kan bruges til at fjerne et fødevarekort i et måltidsstik.

Et fordærvskort kan spilles på alle slags fødevarekort, der ligger yderst i måltidsstikket. Man kan derfor ikke lægge et fordærvkort på et fødevarekort i midten af stikket.



Spilles et fordærskort fjernes fødevarekortet fra måltidsstikket og lægges til side.

Når spilleren har fjernet et fødevarekort med et fordærskort, går turen videre til næste spiller.